

**Prüfungsstoff Geometrie für die Aufnahme in die Berufsmaturität  
 folgender Ausrichtungen:  
 BM1 und BM 2 für Technik, Architektur und Life Sciences,  
 und  
 BM 2 für Gestaltung und Kunst,**

*BM 1 = BM während der Lehre*

*BM 2 = BM nach der Lehre*

- 
1. Geraden und ihre Teilmengen
  2. Kreislinie
  3. Winkel, Winkelmessung, Winkelkonstruktionen
  4. Lagebeziehungen von Geraden
  5. rechtwinkliges Koordinatensystem
  6. Kongruenzabbildungen (Spiegelung an Punkten und an Geraden, Drehung, Verschiebung)
  7. Ortslinien, Ortsbereiche als Punktmengen
  8. Dreieck (Linien und Punkte im Dreieck, Winkelsätze)
  9. Viereck (Drachenviereck, Parallelogramm, Trapez, unregelmässiges Viereck)
  10. Flächenberechnung (Parallelogramm, Dreieck, Drachenviereck, Trapez)
  11. Volumen, Flächen und Strecken von Quadern, Prismen, Zylindern, Pyramiden, Kegel und Oberflächen von Quadern und anderen einfachen Körpern
  12. Satz von Pythagoras, Kathetensatz und Höhensatz (Berechnungen und Konstruktionen)
  13. Kreis und Gerade, Kreis und Winkel, Fasskreis (Ortsbogen)
  14. zentrische Streckung
  15. Strahlensätze
  16. Grund- und Aufrisse, Schrägbilder von Körpern
  17. Berechnungen von Kreisumfang und Kreisfläche

Die Kandidatinnen und Kandidaten müssen in der Lage sein, einen Konstruktionsweg kurz und klar zu beschreiben. Dabei muss die Mengensymbolik nicht unbedingt verwendet werden.

**Hilfsmittel: Nicht algebra- oder grafikfähiger Taschenrechner und Konstruktionswerkzeuge.  
 Nicht erlaubt sind bspw. Der Ti30xPro sowie Handys.**